****

|  |
| --- |
| Disciplina: **Professor(a) Supervisor(a):** Ivonete Ferreira de Sousa e Salvador Melo |

**PROPOSTA INICIAL DA DISCIPLINA - TEMA**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME COMPLETO: Luiz Paulo Medeiros da Cunha Júnior e João vitor Araújo Silva** | |
| **MATRÍCULA: 202310962 / 202311032** | **1º semestre /2024** |
| **Nome do projeto: Plataforma de aprendizagem de desenho** | |

1. Baseada na sua grade curricular responda:

* Já cursou ou cursa a disciplina Aplicações para Web: ( X )SIM ( )NÃO
* Já cursou ou cursa a disciplina de Banco de Dados: ( X )SIM ( )NÃO

2) Marque com um (X) as ferramentas que pretende utilizar no seu projeto:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| FRONT END | ( X )HTML/CSS/JS | ( X ) REACT | ( X ) VUE.JS | ( ) OUTRAS  QUAL:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO  *(Back end)* | ( )PHP | ( ) JAVA | ( X ) PYTHON | ( ) OUTRAS  QUAL:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| BANCO DE DADOS | ( X ) MYSQL | ( )  SQLITE | ( X )  SQL SERVER | ( ) OUTRAS  QUAL:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

3) Explique o seu projeto (no mínimo 5 linhas):

Plataforma de Aprendizado e Compartilhamento de DesenhoEssa ideia combina **educação, gamificação e comunidade**, o que pode tornar a plataforma bem envolvente! Além disso, dá para expandir no futuro, adicionando **cursos pagos, IA para análise de desenhos** . Criar uma plataforma web e mobile onde artistas (iniciante ou avançado).